

## Novinky verze 19.8.1

### Obecně

- **Vybrat vše v polích dialogů**  
V polích dialogů pro zadání textu či čísla lze nyní využít kláves **Ctrl+A** pro výběr celého obsahu pole.
- **Rastry v seznamu půdorysu** procházejí již také funkcí pro **možnost dohledání neexistujících** v dané diskové složce.

### Polygon

- **Vytvoření seznamu parcel pod polygonem**  
Funkce, kterou lze vyvolat z objektového menu polygonu, zjistí kterými parcelami trasa zadaná polygonem prochází, případně které parcely jsou celé uvnitř polygonu.  
Parcely lze importovat ze stránek ČÚZK: <http://services.cuzk.cz/shp/ku/epsg-5514/>

### Délková / úhlová kóta

- Kóta délková i úhlová má nově úchopový bod pro odstup kótovací čáry na obou jejích koncích.

### Import / Export

- Import DXF nebo i dat jiných formátů je upraven tak, aby zobrazené dotazy na vytvoření půdorysu lépe vysvětlily, o co jde.  
Při importu DXF, kdy lze objekty vkládat i přímo na list, je pole s objektem, pod který se budou objekty vkládat, je-li to list, podbarveno žlutě, aby byl na to uživatel výrazně upozorněn. Pokud je totiž na listu více půdorysů a žádný není aktivní, snadno uživatelé chybně importují objekty s geodetickými souřadnicemi z DXF přímo pod list. Souřadnice jsou pak chápány jako milimetry na listu a importované objekty jsou tudíž chybně umístěné daleko od platné plochy listu.

### DMT

- **Generace modelu terénu** nyní umožňuje ve volbě *Přiřadit bodům nová čísla (názvy)* zvolit možnost, že bude pouze přidán zvolený text před stávající jména.  
To může pomoci, pokud přidáváme v generaci další vstupní soubor a potřebujeme přejmenováním nových bodů zamezit duplicitám a nechceme přitom zcela přijít o pojmenování přidávaných bodů.
- Funkce **Přejmenování bodů** nyní umožňuje totéž.
- **Export modelu terénu do formátu STL**  
Nově Atlas (z menu **DMT / Export / Export DMT do STL**) umožňuje export modelu terénu do formátu STL. Jedná se o 3D formát, který je podporován řadou 3D prohlížeček a je standardně podporován v systému Windows 10.

## **Cesty**

Podrobněji v novinkách helpu Cesty.

- Vznikla nová délková kóta řezů, která hromadně okótuje příčné řezy dle zadaných textových kódů bodů řezu. Více v helpu k modulu Cesty.
- Byla doplněna možnost zadání zvýraznění popisu u objektu popisu sklonů v dialogu **Vlastnosti popisu sklonů**.
- Byla doplněna funkčnost zadání bodů NSPF, které se při kótování délkovými kótami budou ignorovat, viz dialog Vlastnosti NS v příčném řezu.

U nahlášených nedokonalostí bylo vyřešeno:

- pokud neexistovala hladina REZY\_PF\_PUVODNI, tak první řez na Listu PF byl chybně vždy červený v základní hladině.

## **Toky**

Podrobněji v novinkách helpu Toky.

- Vznikla nová délková kóta řezů, viz dialog Vlastnosti Délkové kóty na řezu, která hromadně okótuje příčné řezy dle zadaných textových kódů bodů řezu.
- Byla doplněna možnost zadání zvýraznění popisu u objektu popisu sklonů v dialogu **Vlastnosti popisu sklonů**.
- Doplněno generování typů podélných řezů ze situace nad vybranými polygony a DMT – nyní se přebírá z názvu polygonu v situaci PD, LD, PB, LB a B1-6 (dříve se braly polygony dle pořadí - OSA, PB, LB). U polygonů LD a PD v situaci se po vygenerování řezů změní barva na šedou.

U nahlášených nedokonalostí bylo vyřešeno:

- Pokud neexistovala hladina REZY\_PF\_PUVODNI, tak první řez na Listu PF byl chybně vždy červený v základní hladině.

## **Kanalizace**

U nahlášených nedokonalostí bylo vyřešeno:

- Opraven úchopový bod středu šachty.